**ОГЛАВЛЕНИЕ**

[**РАЗДЕЛ 1** 2](#_Toc182848441)

[**РАЗДЕЛ 2** 3](#_Toc182848442)

[**РАЗДЕЛ 3** 4](#_Toc182848443)

[**РАЗДЕЛ 4** 5](#_Toc182848444)

[**Список используемой литературы** 6](#_Toc182848445)

# **РАЗДЕЛ 1**

# **РАЗДЕЛ 2**

C# (произносится си шарп) – объектно-ориентированный язык программирования общего назначения. Разработан в 1998 – 2001 годах группой инженеров компании Microsoft под руководством Андерса Хейлсберга и Скотта Вильтаумота как язык разработки приложений для платформы Microsoft .NET Framework и .NET Core.

C# относится к семье языков с С-подобным синтаксисом, из них его синтаксис наиболее близок к С++ и Java. Язык имеет статическую типизацию, поддерживает полиморфизм, перегрузку операторов, атрибуты, события, переменные, свойства, обобщённые типы и методы, итераторы, анонимные функции с поддержкой замыканий LINQ, исключения, комментарии в формате XML

Переняв многое от своих предшественников – языков С++, Delphi, Модула, Smalltalk и, в особенности, Java – C#, опираясь на практику из использования, исключает некоторые модели зарекомендовавшие себя как проблематичные при разработке программных систем, например, С# в отличие от С++ не поддерживает множественное наследование классов.

* C# разрабатывался как язык программирования прикладного уровня для CLR и, как таковой, зависит, прежде всего, от возможностей самой CLR.
* Это касается, прежде всего, системы типов C#, которая отражает BCL.
* Присутствие или отсутствие тех или иных выразительных особенностей языка диктуется тем, может ли конкретная языковая особенность быть транслирована в соответствующие конструкции CLR.

# **РАЗДЕЛ 3**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Столбец 1 | Столбец 2 | Столбец 3 | Столбец 4 | Столбец 5 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# **РАЗДЕЛ 4**

Начало

Ввод a, b

s:= a + b

Вывод s

Конец

Рисунок 1 – Блок-схема

# **Список используемой литературы**

1. Васильев А.Н. Программирование на C# для начинающих. Основные сведения. – Эксмо, Москва, 2018. – 592 с.
2. Документация Microsoft C# <https://learn.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/> дата обращения 18.10.2024.